*STELLAsTONE*

CAHIER DES TESTS D’INTEGRATION

2022-2023

BENGUEZZOU Idriss – MEZIANE Ghilas

ROUABAH Mohammed – ZEGHDALLOU Ilyes

historique de version

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Auteur(s)** | **Date** | **Commentaire** |
| 1.0 | Ilyes ZEGHDALLOU | 03/12/2022 | Création du fichier |
| 1.1 | Ilyes ZEGHDALLOU | 06/12/2022 | MAJ |
| 1.2 | Ilyes ZEGHDALLOU | 08/12/2022 | MAJ |
| 1.3 | Ilyes ZEGHDALLOU | 20/12/2022 | MAJ |

Table des matières

[Table des matières 3](#_Toc122726885)

[1 INTRODUCTION 4](#_Toc122726886)

[1.1 Objet du document 4](#_Toc122726887)

[2 Authentification 5](#_Toc122726888)

[3 Accueil 6](#_Toc122726889)

[4 Profil 8](#_Toc122726890)

[5 Mon profil 8](#_Toc122726891)

[6 Entreprise 10](#_Toc122726892)

[7 Réseau spatial 11](#_Toc122726893)

[8 Paramètres 12](#_Toc122726894)

[9 Carte du monde 13](#_Toc122726895)

[10 Mode aventure 14](#_Toc122726896)

[11 Mode réaliste 15](#_Toc122726897)

[12 Voyage 16](#_Toc122726898)

[13 Voyage aventure 17](#_Toc122726899)

[14 Voyage réaliste 17](#_Toc122726900)

# INTRODUCTION

## Objet du document

Ce document est le cahier de tests produit par l’entreprise Novus dans le cadre du projet de génie logiciel 2022-2023. Ce document décrit les tests d’intégration pour l’application Stellastone.

# Authentification

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
|  | L’utilisateur ouvre l’application. | Requête serveur code 200 aucune erreur | **El-AIN** | **A000-0** |
| Être sur la page d’authentification. | L'utilisateur clique sur le bouton "se connecter" | Une redirection de lien est établie, doit retourner un code 200 aucune erreur. | **El-ACO** | **A000-0** |
| Être sur la page d’authentification. | L'utilisateur clique sur Décollage (Inscription) | Une requête a été envoyé à la base de données l'inscription est effective si et seulement si les champs entrer par l'utilisateur ne sont pas déjà enregistrer dans la table utilisateur. | **El-AUT-3** | **A000-0** |
| Être sur la page d’authentification. | L'utilisateur entre un Pseudonyme | En arrière-plan, une vérification doit être faite entre le pseudonyme entrer et les pseudonymes enregistrer dans la base de données. | **El-AIN-2** | **A000-0** |
| Être sur la page d’authentification. | L'utilisateur entre un Email | En arrière-plan, une vérification doit être faite entre l'email entrer et les emails enregistrer dans la base de données. | **El-AIN-3** | **A000-0** |

# Accueil

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Être sur la page d’accueil. | L'utilisateur clique sur un des boutons présents dans l’interface d’accueil. | Requête serveur code 200 aucune erreur | **El-ACC** | **H001-0** |
| Être sur la page d’accueil. | L'utilisateur entre un texte dans la barre de recherche | Doit vérifier dans la base de données les informations recherchées par l'utilisateur. | **El-ACC-RC-1** | **H000-0** |
| Être sur la page d’accueil.  Saisir un texte dans la barre de recherche. | L'utilisateur clique sur le bouton "suivre" sur les résultats de la barre de recherche. | Doit passer, dans la base de données, dans le champ "suivre" de la table Profil le booléen à “vrai” | **El-ACC-RC-5** | **H000-0** |
| Être sur la page d’accueil.  Saisir un texte dans la barre de recherche. | L'utilisateur clique sur le bouton "rejoindre" | Doit ajouter dans la table Entreprise, l'utilisateur comme membre de l'entreprise qu'il vient de rejoindre. | **El-ACC-RC-6** | **H000-0** |
| Appartenir à une entreprise. | L'utilisateur clique sur le bouton "Appeler" | Lancement de l’appel de groupe grâce au protocole VOIP. | **El-ACC-COL-3** | **H001-0** |

# Profil

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Être authentifié. | L'utilisateur se connecte à l'URL. | Doit rediriger l'utilisateur, une requête est envoyée au serveur code 200 doit être attendu, aucune erreur. | **EI-PRO-VC-1** | **P001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur se connecte au profil. | L'utilisateur est redirigé vers le modal "relations utilisateur", une requête est envoyée au serveur code 200 doit être attendu, aucune erreur. | **EI-PRO-VC-1** | **P001-0** |

# Mon profil

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton avatar. | Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur, récupérées via une requête à la base de données. | **EI-PRO-VC-3** | **P001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton avatar | Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur. | **EI-PRO-VC-3** | **P001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton pseudonyme | Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur. | **EI-PRO-VC-10** | **P001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton Suivre | Doit ajouter le compte sélectionner aux abonnements de l'utilisateur, dans la table Profile. | **EI-PRO-VC-6** | **P001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton "abonné" du modal Abonnés | Doit afficher une liste déroulante des abonnements de l'utilisateur, doit charger en arrière-plan, les utilisateurs abonnés à ce compte. | **EI-PRO-VC-9** | **P001-0** |

# Entreprise

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Être authentifié. | L'utilisateur se connecte à la page création d'entreprise | Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur. | **El-ENT-ES-REJ** | **E002-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur entre un nom d'entreprise | Doit afficher le nom de l'entreprise écrite et l'enregistré dans la base de données. | **El-ENT-ES-CRE-5** | **E001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur le bouton créer mon entreprise | Doit sauvegarder l'entreprise dans la base de données et redirige l'utilisateur vers la page Administration, code 200 attendu, aucune erreur, | **El-ENT-ES-CRE-7** | **E001-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur se connecte à la page rejoindre une entreprise | Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur. | **El-ENT-ES-REJ** | **E002-0** |
| Être authentifié. | Vérifier la présence de la liste déroulante des entreprises | Doit afficher la liste des entreprises avec leur informations, récupérées via une requête à la base de données. | **El-ENT-ES-REJ-2** | **E002-0** |
| Être authentifié. | L'utilisateur clique sur une des entreprises de la liste d'entreprises. | Liaison de l’utilisateur à l’entreprise dans la base de données,  l'utilisateur est redirigé vers la page de l'entreprise,  code 200 attendu, aucune erreur. | **El-ENT-ES-PRE** | **E003-0** |

# Réseau spatial

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Accéder à l’interface réseau spatial. | L'utilisateur se connecte à création d'une publication" | Chargement des stellas de l’utilisateur depuis la base de données et les afficher. | **El-RSP-PU-STL** | **R002-0** |
| Accéder à l’interface réseau spatial. | L'utilisateur clique sur le bouton fermer le modal. | Sauvegarde en cache la potentielle publication en cours d’écriture. | **El-RSP-PU-STL-2** | **R002-0** |
| Accéder à l’interface réseau spatial. | L'utilisateur clique sur le bouton import fichier. | Vérification du poids du fichier ainsi que son contenu. | **El-RSP-PU-STL-5** | **R002-0** |
| Accéder à l’interface réseau spatial. | L'utilisateur clique sur le bouton publier. | Envoi et ajout les données de la publication dans la base de données. | **El-RSP-PU-STL-6** | **R002-0** |

# Paramètres

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Accéder à l’interface Paramètres. | L'utilisateur clique sur le bouton « statistiques ». | Chargement des données de l’utilisateur depuis la base de données,  Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur. | **El-PRO-STA-1** | **P003-0** |
| Accéder à l’interface Paramètres. | L'utilisateur clique sur le bouton statistiques aventure | Chargement des données de l’utilisateur depuis la base de données,  Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur. | **EL-PRO-STA-2** | **P003-0** |
| Accéder à l’interface Paramètres. | L'utilisateur clique sur le bouton statistique réaliste | Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur. | **EL-PRO-STA-3** | **P003-0** |

# Carte du monde

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Accéder à l’interface Carte du monde. | L'utilisateur se connecte à la page carte du monde | Redirection de l’utilisateur vers la page "carte du monde", code 200 attendu, aucune erreur. | **El-CDM** | **C000-0** |
| Accéder à l’interface Carte du monde. | L'utilisateur ce déplacé avec la souris | Doit déplacer la carte en fonction de la position de la souris doit afficher les coordonnées de la souris et un point si l'utilisateur clique et drag. | **El-CDM-4** | **C000-0** |
| Accéder à l’interface Carte du monde. | L'utilisateur clique sur un pays | Redirection de l’utilisateur vers le modal sélection d'un pays, le pays sélectionné est affiché sur un fond bleu, code 200 attendu, aucune erreur. | **El-CDM-SP-4** | **C001-0** |
| Accéder à l’interface Carte du monde. | L'utilisateur clique sur le bouton définir comme départ | Ajout du pays sélectionné comme point de départ de la mission dans la base de données et redirection de l'utilisateur vers la page d'accueil, code 200 attendu, aucune erreur. | **El-CDP-SP-5** | **C001-0** |

# Mode aventure

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Accéder à l’atelier en mode aventure. | L'utilisateur clique sur le bouton barre latérale " Personnaliser la fusée" | Chargement des informations de la fusée depuis la base de données et affichage de ses informations. | **El-CDF-MA-CC** | **F003-0** |
| Accéder à l’atelier en mode aventure. | L'utilisateur clique sur le bouton fermer barre latérale | Sauvegarde des changements effectués par l’utilisateur. | **El-CDF-MA-EC-3** | **F003-0** |
| Connexion | L'utilisateur clique sur le bouton équiper | Mise à jour et sauvegarde de la fusée choisie par l’utilisateur. Association dans la base de données de la mission en cours à la fusée personnalisée par l’utilisateur. | **El-CDF-MA-EC-8** | **F004-0** |
| Accéder à l’atelier en mode aventure. | L'utilisateur fait un clic droit sur la fusée 3D | Doit afficher à l'utilisateur le modal "fusée personnalisée", le modal doit avoir les spécifications techniques de la fusée en cours de construction. | **El-CDF-MA-2** | **F003-0** |

# Mode réaliste

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
| Accéder à l’atelier en mode réaliste. | L'utilisateur clique sur le bouton barre latérale | Chargement des informations générales de la fusée depuis la base de données. | **El-CDF-4** | **F000-1** |
| Accéder à l’atelier en mode réaliste. | L'utilisateur clique sur les flèches changement de fusée. | Récupération et affichage des fusées disponibles dans la base de données. | **El-CDF-MR-2** | **F000-3** |
| Accéder à l’atelier en mode réaliste. | L'utilisateur fait un clic droit sur équiper. | Association dans la base de données de la mission actuelle à la fusée choisie par l’utilisateur.  Chargement depuis la base de données des missions disponibles à bord de la fusée choisie par l’utilisateur. | **El-CDF-MR-DF-2** | **F002-0** |

# Voyage

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
|  | L'utilisateur clique sur une mission choisie | Récupération des détails de la mission dans la BDD et mise à jour de la mission de l’utilisateur dans la BDD. | **EI-VOY** | **V001** |
|  | L'utilisateur clique sur le bouton "PASSER" |  | **EI-VOY-EMB-3** | **V001** |
|  | Vérifier l'affichage du titre du modal " Détails du voyage" |  | **EI-VOY-DET-2** |  |
|  | Vérifier l'affichage de l'animation "scène d'embarquement" |  | **EI-VOY-EMB-2** | **V001** |

# Voyage aventure

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
|  | Vérifier l'affichage du joystick directionnel pour les déplacements |  | **EI-VOY-REA-AVE-6** | **V001-8** |

# Voyage réaliste

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Précondition** | **Action** | **Résultat attendu** | **Exigence associée** | **Interface associée** |
|  | L'utilisateur passe la souris sur une planètes à découvrir |  | **EI-VOY-REA-DEC-1** | **V001-6** |